

SZKOLENIE TWORZENIE SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH Z UŻYCIEM GROOVY I GRAILS

KOD: JGR

Opis

Platforma Java EE to zbiór zaawansowanych narzędzi umożliwiających tworzenie systemów korporacyjnych. Jest rozwiązaniem dającym ogromne możliwości, jednak wymagającym dużego nakładu pracy. Toteż w ostatnich latach coraz wyraźniejszy staje się nurt aplikacji opartych o języki skryptowe. Idealnym połączeniem ogromnych możliwości platformy Java, języków skryptowych i stworzonego specjalnie do tego celu metajęzyka (w oparciu o Domain Specific Language) jest język Groovy i oparty na nim Framework Grails.

Szkolenie ma na celu przygotować uczestników do pracy z tymi narzędziami, dzięki czemu szybciej i wydajniej będą mogli tworzyć aplikacje internetowe na platformie Java.

Profil uczestnika

Uczestnik:

- posiada doświadczenie w programowaniu w języku Java;
- zna podstawy tworzenia aplikacji internetowych w technologii Java EE – serwlety, JSP, dostęp do bazy danych;
- chce poznać efektywne sposoby używania platformy Java w tworzeniu aplikacji internetowych.

Korzyści ze szkolenia

1. **Duża intensywność szkolenia** – w niedługim czasie uczestnik poznaje najbardziej użyteczne aspekty Groovy i Grails, umożliwiające efektywne tworzenie aplikacji internetowych Java.
2. **Aplikacje internetowe tworzone są z użyciem efektywnych narzędzi i technik** – Groovy i Grails to nowatorskie podejście w technologii Java, oparte na języku skryptowym i frameworku służącym do tworzenia aplikacji internetowych stworzonych w myśl podejścia Domain Specific Language.

3. **Mniejszy czas potrzebny na tworzenie i utrzymanie aplikacji internetowych** – zastosowanie dynamicznych języków skryptowych skraca czas tworzenia aplikacji.
4. **Programista potrafi rozwiązywać problemy podczas tworzenia aplikacji** – w trakcie szkolenia uczymy, w jaki sposób radzić sobie z potencjalnymi problemami, które mogą pojawić się w trakcie tworzenia projektu. Pokażemy sprawdzone techniki i triki programistyczne.

Parametry szkolenia

CZAS TRWANIA: 3 dni – 24 godziny

FORMA ZAJĘĆ: Ćwiczenia - 70%, wykład – 30%.

WIELKOŚĆ GRUPY: ok. 10 osób.

Szczegółowy program

Moduły szkoleniowe	Nabyte wiedza i umiejętności, poruszane zagadnienia
Wprowadzenie do języka Groovy	<ul style="list-style-type: none">• Czym wyróżnia się język Groovy?• Język Groovy a język Java• Instalacja języka Groovy• Narzędzia związane z językiem Groovy• Podstawowe konstrukcje językowe• Deklaracja klas• Używanie asercji• Przeciążanie operatorów• Ciągi znakowe• Domknięcia• Kolekcje: listy i mapy• Domknięcia• Integracja Groovy i Java• Metaprogramowanie• Meta Object Protocol• ExpandoMetaClass• Testowanie w języku Groovy• GroovyTestCase• Mock Object i Stubs
Framework Grails	<ul style="list-style-type: none">• Wprowadzenie do Grails

	<ul style="list-style-type: none">• Architektura Grails• Przegląd struktury projektu• Katalogi dla klas modelu, kontrolerów i widoków• Konfiguracja źródła danych• Logowanie• Przydatne narzędzia
Praca z danymi	<ul style="list-style-type: none">• Mapowanie relacyjno-objektowe GORM• Definiowanie właściwości• Ograniczenie i walidacja• Odwzorowywanie relacji• Operacje usuwania, tworzenia, aktualizacji i wyszukiwania danych• Dynamiczne zapytania• Połączenie do biblioteki Hibernate
Piaskownica (ang. scaffolding)	<ul style="list-style-type: none">• Dynamiczne prototypowanie• Dynamiczne operacje• Tworzenie kontrolerów• Tworzenie widoków
Obiekty kontrolerów	<ul style="list-style-type: none">• Domyślne akcje• Praca z atrybutami żądania• Zasięg Flash• Wiązanie danych• Konwersja danych• Generowanie odpowiedzi• Interceptory dla akcji
Widok w aplikacjach Grails	<ul style="list-style-type: none">• Wprowadzenie do Groovy Server Pages• Skrypty• Dynamiczne znaczniki• Szablony• Rozłożenie widoków

	<ul style="list-style-type: none">• Stronicowanie• Tworzenie własnych znaczników
Ajax w aplikacjach Grails	<ul style="list-style-type: none">• Podstawy Ajaxa• Obsługa zdarzeń• Znaczniki wspierające Ajaxa
Zagadnienia zaawansowane	<ul style="list-style-type: none">• Obsługa transakcji• Usługi• Dependency Injection• Integracja z Hibernate• Dependency Injection z użyciem biblioteki Spring• Najlepsze praktyki