

PRZYGOTOWANIE ZESPOŁU PROGRAMISTYCZNEGO DO PRACY W METODYCE SCRUM

KOD: SCRUM

Opis

W obszarze zarządzania projektami informatycznymi coraz częściej używane są metodyki z nurtu Agile. Szczególnie dużą popularnością cieszy się Scrum, który dostarcza wielu narzędzi umożliwiających sprawną realizację projektu. Wdrożenie takiej metodyki nie jest jednak sprawą banalną, gdyż wymaga zmiany sposobu myślenia o projekcie zarówno po stronie członków zespołu, jak i osób nim zarządzającymi.

Szkolenie ma na celu przygotować zespół do wprowadzenia metodyki Scrum, poprzez eksplorację i doświadczenie technik współpracy w zespole.

Profil uczestnika

Programiści:

- tworzą zespół programistyczny;
- wspólnie pracują nad realizacją projektów;
- chcą pracować w nurcie *Agile* w oparciu o metodykę Scrum.

Korzyści ze szkolenia

1. **Projekty są kończone w ustalonym terminie** – dzięki temu, że zespół korzysta z zaawansowanych technik szacowania i monitorowania postępów pracy.
2. **Zmiana wymagań nie powoduje zakłóceń w pracy** – ponieważ zespół pracujący w metodyce Scrum potrafi adaptować się do zmiennych wymagań biznesowych.
3. **Zespół pracuje efektywniej dzięki wykorzystaniu synergii** – w trakcie warsztatów koncentrujemy się na wypracowaniu efektywnych sposobów współpracy w zespole.
4. **Komunikacja w zespole przebiega bez zakłóceń** – dzięki temu, że zespół używa sprawdzonych technik komunikacyjnych metodyki Scrum.

5. **Zwiększa się zaangażowanie programistów w pracę** – ponieważ programiści stale są świadomi swoich postępów i sukcesów.

Parametry szkolenia

CZAS TRWANIA: 2 dni - 16 godzin.

FORMA ZAJĘĆ: Laboratorium Scrum - 50%, wykład – 50%.

WIELKOŚĆ GRUPY: ustalana indywidualnie.

Szczegółowy program

Moduły szkoleniowe	Nabyte wiedza i umiejętności, poruszane zagadnienia
Agile Software Development a metodyki tradycyjne	<ul style="list-style-type: none"> • Wartości i przekonania stojące za <i>Agile</i> • Rola odpowiedzialności w pracy programisty
Projekt programistyczny z punktu widzenia metodyki Scrum	<ul style="list-style-type: none"> • Cykl pracy nad projektem • Organizacja projektu • Role osób zaangażowanych w projekt • Rola klienta w projekcie • Programowanie zorientowane na cel
Optymalne środowisko pracy zespołu programistycznego	<ul style="list-style-type: none"> • Miejsce pracy zespołu programistycznego • Stanowisko pracy programisty
Zbieranie wymagań i przygotowanie do realizacji projektu	<ul style="list-style-type: none"> • Współpraca z użytkownikiem • Określanie wymagań, warunków akceptacji, priorytetów • Definiowanie <i>user stories</i> • Planowanie • Określanie długości sprintu
Techniki szacowania	<ul style="list-style-type: none"> • Szacowanie na poziomie ogólnym • Szacowanie na poziomie szczegółowym • Szacowanie w uwzględnieniu poziomu umiejętności programisty • Formalne techniki szacowania